

# C++ initiation

Cette formation C++ est faite pour des débutants comme vous qui n'ont jamais programmé!

Le langage C++ est un des langages les plus célèbres au monde. Très utilisé, notamment dans le secteur des jeux vidéo qui apprécie ses performances et ses possibilités, le C++ est désormais incontournable pour les développeurs.

#### **FORMATION BLENDED - LEARNING**

Durée: au choix: 21, 28 ou 35 heures dont +- 1/3 en Visioconférence

#### Détail:

- ✓ Blended Learning: 1/3 par Visioconférence et 2/3 par E-learning
- ✓ Date de départ : date inscrite sur demande de prise en charge
- ✓ Date de fin : 8 semaines après le début de formation.

## A QUI S'ADRESSE CETTE FORMATION?

# Profil du stagiaire

- ✓ Futur analyste développeur
- ✓ Analyste développeur sur des technologies Legacy.

## Prérequis:

✓ Aucun

# **OBJECTIFS PEDAGOGIQUES**

- Apprendre les bases du développement C++
- Apprendre les bases de l'objet
- Apprendre les bases de l'algorithmique
- Utiliser son IDE.

# **CONTENU (PROGRESSION PEDAGOGIQUE)**

#### 1ère partie (5h):

- Bref historique de C++
- Tuto d'installation
- Notions de bases les variables, les types, les conditions, les boucles
- Syntaxe du langage
- Notions algorithmiques
- Récupérer les entrées clavier

Quizz + TP Convertisseur de devises

#### 2ème partie (8h):

- Les structures de données
  - Les listes
  - Les map
  - Les set
  - Les tableaux
- Les notions de bases de l'objet et de classe
  - Les méthodes
  - La communication entre les différents objets

Quizz + TP Pendu

#### 3ème partie (14h):

- Notions d'objet avancées
  - Héritage
  - Interface
  - Classe abstraite
  - Polymorphisme

- Encapsulation
- Bonnes pratiques de C++
- Algorithmie avancée
  - boucle imbriquée
  - récursivité
  - optimisation

Quizz + TP Création d'un simulateur d'interactions en C++

### **ORGANISATION**

#### **Formateur**

La formation est assurée par un ou une professionnel(le) de la pédagogie, maîtrisant parfaitement l'outil informatique et particulièrement les spécificités du e-learning. Ses compétences professionnelles et pédagogiques ont été validées par des certifications et/ou approuvées par notre équipe pédagogique. Il enregistre plusieurs années d'expérience dans le domaine du développement part. Il suit en temps réel la progression du parcours pédagogique de chaque apprenant durant toute la durée de la formation.

## Moyens pédagogiques et techniques

- Connexion à la plate-forme de Blended Learning « Digilearning » à l'aide d'identifiants personnels qui ont été communiqués par mail avant le début de la formation
- Intégration d'une application de visioconférence autorisant une partie de la formation en visioconférence avec le formateur.
- Cours en ligne comprenant des supports pédagogiques, des exercices de pratique guidée et des vidéos d'aide à la pratique personnelle. Supports pédagogiques « ENI » et « ESINO ».
- Exercices et questionnaires en ligne : Questions à trous, Qcm/Qrm, questions ouvertes, travaux pratiques, expression orale, compréhension à la lecture, code review....

# Dispositif de suivi de l'exécution et d'évaluation des résultats de la formation

- Suivi en ligne du stagiaire par le e-formateur en temps réel durant toute la durée de la formation en e-learning avec possibilité d'intervention par message interne, chat ou visioconférence en cas de problématique
- Intervention du e-formateur par visioconférence en fin de parcours pour récapitulatif de la formation et personnalisation à chaque cas personnel

- Mise en place de questionnaires variés et ludiques après chaque module en e-learning avec évaluation des savoirs faire acquis par le stagiaire. (Questions à trous, Qcm/Qrm questions ouvertes, travaux pratiques, code review, expression orale, compréhension à la lecture....
- Mise en place de travaux personnalisés à réaliser sur l'espace dédié à cet effet avec corrections du e-formateur
- Formulaire d'évaluation en ligne à la fin de la formation débouchant sur la remise d'une Attestation de suivi de formation
- Mise en ligne de feuille d'émargement pour la partie de formation en Visioconférence dite « synchrone » et d'une feuille d'assiduité avec récapitulatif des connexions pour la partie de formation en e-learning dite « asynchrone »
- Mise en ligne d'une enquête de satisfaction concernant la formation afin d'évaluer la prestation de formation sous les aspects techniques et pédagogiques.

## **POINTS FORTS**

- Mixte de formation en e-learning et visioconférence
- Formation disponible 7/7 j 24/24 h
- Formation personnalisée individuelle
- Traçabilité et suivi permettant de répondre aux exigences de la formation professionnelle.







Centre commercial Carrefour Market Boisripeaux 97139 LES ABYMES https://www.digilearning.fr https://www.ingconform.fr

Nayann GENTILLE

Assistante pédagogique et digitale

**○** 0590 91 52 07 • 0690 70 89 26

adigilearning@ingconform.fr

Siret: 84924385200019 - APE 8559A

Déclaration d'activité enregistrée sous le n° 01 97 31 953 97 auprès du Préfet de la Région Guadeloupe